

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "OPTIBET"

Reģ. Nr. 40003462947

Adrese: Brīvības iela 99, Rīga, LV-1001, Latvija

Tel: (+371) 67313434

2. Spēles nosaukums un veids

Break da Bank Again

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Prima Networks Limited (desktop versijai) / Microgaming Software Systems Limited (mobilai versijai)

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.09 Eur

Maksimālā likme 45.00 Eur

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.optibet.lv nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.optibet.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Spēļu Automāti", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Break da Bank Again".

5. Spēles norise

„Break da Bank Again” ir piecu ruļļu, deviņu izmaksas līniju un deviņdesmit monētu spēļu automāts.

Spēļu automātā „Break da Bank Again” ir sekojošās iespējas:

- Simbols „**Break da Bank Again**” ir aizstājēj simbols un reizinātājsimbols.
- „**Seifs**” ir izkaisītais simbols.
- Trīs vai vairāk simboli „**Seifs**”, kas izkaisīti jebkur uz pieciem ruļļiem sāk bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”.
- Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks”.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

Jāievēro sekojoši vispārējie noteikumi:

1. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz desmit monētām.
2. Visi laimesti tiek izmaksāti monētās.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Bonusa Spēles „Bezmaksas Griezieni” Noteikumi



Simbols „Seifs”

Jāievēro sekojoši bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” noteikumi:

1. Bonusa spēli ”Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli **„Seifs”**, kas attēloti jebkur uz pieciem ruļļiem.
2. Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols **„Break da Bank Again”** neaizstāj simbolu **„Seifs”**.
3. Uz ruļļiem izkaisīto simbolu **„Seifs”** skaits, kas nepieciešams, lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, norāda arī to, cik bezmaksas griezienus jūs iegūstat.
4. Ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar trīs simboliem **„Seifs”**, jūs iegūstat piecpadsmit bezmaksas griezienus.
5. Ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar četriem simboliem **„Seifs”**, jūs iegūstat divdesmit bezmaksas griezienus.
6. Ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar pieciem simboliem **„Seifs”**, jūs iegūstat divdesmit piecus bezmaksas griezienus.
7. Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”.

8. Gadījumā, ja tiek uzgriezti gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.
9. „Bezmaksas Griezienu” laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
10. Bezmaksas griezienu skaitu bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni” nevar atjaunot.
11. Jūs iegūstat papildus griezienu par katru bezmaksas griezienu laikā uzgriezto simbolu „Seifs”. Papildus brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.
12. Pēc katra brīvā griezienu laimesti tiek automātiski saskaitīti.

Bonusa Spēles „Risks” noteikumi

Jāievēro sekojoši bonusa spēles „Risks” noteikumi:

1. Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks”.
2. Bonusa spēlē „Risks” jums jāizvēlas pareizā kārts krāsa vai masts.
3. Pareizi atminēta spēļu kārts krāsa jūsu laimestu dubulto.
4. Pareizi atminēts spēļu kārts masts jūsu laimestu četrkāršo.
5. Jūs varat riskēt ar savu laimestu līdz sasniegts riska limits.
6. Katrā spēlē noteikts piecu risku limits, vai kamēr tiek sasniegts kopējais risku limits.
7. Bonusa spēles „Risks” laimests tiek izmaksāts monētās.
8. Jebkurš bonusa spēles „Risks” laimests tiek automātiski saskaitīts.

Aizstājējsimbolu un Reizinātājsimbolu noteikumi



Simbols „Break da Bank Again”

Jāievēro sekojoši aizstājējsimbolu un reizinātājsimbolu noteikumi:

1. „**Break da Bank Again**” ir aizstājējsimbols un reizinātājsimbols.
2. Simbols „**Break da Bank Again**” aizstāj citus simbolus, veidojot laimīgās kombinācijas un reizinot izmaksas.
3. Veidojot jebkuru kombināciju, simbols „**Break da Bank Again**” izmaksas reizina ar 5.
4. Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols „**Break da Bank Again**” neaizstāj simbolu „Seifs”.
5. Simbols „**Break da Bank Again**” izmaksas reizina tikai gadījumos, kad tas ir aizstājējsimbols.
6. Nevienai „**Break da Bank Again**” simbolu kombinācijai nav izmaksas.

Izkaisīto Simbolu Noteikumi



Simbols „Seifs”

Jāievēro sekojoši izkaisīto simbolu noteikumi:

1. „**Seifs**” ir izkaisītais simbols.
2. Lai iegūtu laimestu, simbolam „**Seifs**” nav jāatrodas uz aktīvās izmaksas līnijas. Simbols „**Seifs**” var atrasties jebkur uz kāda no pieciem ruļļiem, ar noteikumu, ka tie ir divi vai vairāk.
3. Bonusa spēli „Bez maksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli „**Seifs**”, kas izkaisīti jebkur uz pieciem ruļļiem.
4. Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bez maksas Griezienu”, simbols „**Break da Bank Again**” neaizstāj simbolu „**Seifs**”.
5. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbolu „**Seifs**” kombināciju izmaksas ar kopējo monētu likmi.
6. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām **Increase (+)** vai **Decrease (-)**.
2. Lai izvēlētos monētu likmi:
 - Klikšķiniet uz ikonas **Select Coins**. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.
 - Klikšķiniet uz ikonas **Bet Max**. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

Piezīme:

Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi uz katru izmaksas līniju ar aktīvajām izmaksas līnijām un izvēlēto monētu skaitu.

3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, uz kurām liksiet likmi:
 - Klikšķiniet uz ikonas **Select Lines**. Šī darbība palielinās jūsu izmaksas līniju skaitu par vienu līniju.

- Klikšķiniet uz ikonas **Bet Max**. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

4. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**. Ruļļi sāk griezties.

- Ja uz izmaksas līnijas uzgriezta laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jums tiek izmaksāts „Regulāro Laimestu Izmaksas aprakstā” izklāstītais laimesta apmērs.
- Tiek sākts Bonusa Režīms, ja uzgriezta bonusa kombinācija.
- Ja netiek uzgriezta neviena laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jūs varat griezt ruļļus vēlreiz.

Vadības režīmi:

Eksperta režīms

Lai uzlabotu jūsu spēles pieredzi, **Expert** režīms piedāvā vairākas Papildus Iespējas. **Expert** režīmā pieejamas šādas Papildus Iespējas:

- Griezt 5x
- Griezt 10x
- Automātiskais režīms

Griezt 5x un 10x

Lai katru reizi nebūtu jāklikšķina ikona **Spin**, papildus iespēja Griezt 5x un 10x ļauj jums uzstādīt noteiktu automātisku griezienu skaitu.

- Ikona **Spin 5x**
Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti piecas reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā piecas reizes klikšķināt uz ikonas **Spin**.
- Ikona **Spin 10x**
Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti desmit reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā desmit reizes klikšķināt uz ikonas **Spin**.

Automātiskais režīms

Šis režīms noteiktu griezienu skaitu notiek automātiski, un jums nav jādarbojas ar programmatūru.

Klikšķinot uz ikonas **AutoPlay**, atveras tā iestatījumi.

Jūs varat pielāgot Automātiskā režīma, Griezienu un Apturēšanas iestatījumus. Izvēles ir šādas:

- Sadaļa **Griezienu Iestatījumi**

Griezienu skaits

Pielāgo, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Griezienu skaitu izvēlieties nolaižamajā izvēlnē vai ievadiet skaitli manuāli.

- **Sadaļa Grieziena Apturēšanas Iestatījumi**

Apturēt, kad visi griezieni beigušies

Aptur Automātisko režīmu pēc jūsu izvēlēta griezienu skaita.

Apturēt, ja laimests pārsniedz vai vienāds ar

Ievadiet skaitli manuāli, vai izvēlieties to nolaižamajā izvēlnē, lai tiktu apturēts Automātiskais režīms, ja laimēto kredītu skaits jebkurā no griezieniem pārsniedz vai vienāds ar jūsu izvēlēto lielumu.

Svarīgi:

- Klikšķinot uz ikonas Start, jūs sākat Automātiskā režīma sesiju.
- Pirms Automātiskā režīma sākšanas, izvēlieties likmes lielumu, jo Automātiskais režīms sesijā izmanto pēdējo likmi.

Parastais režīms

Regular režīms ir normāls spēles režīms. Šajā režīmā nav pieejamas nekādas Papildus iespējas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā.

Simbola Nosaukums	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
 Tanzanīts	25	150	1500
 Zelta stieņi	20	100	1000
 Nauda	15	75	750
 Čeks	12	60	500
 Monētas	10	50	200
 Dūzis	9	25	90
 Kungs	5	15	70
 Dāma	5	15	70
 Kalps	2	10	50
 Desmitnieks	2	10	50

Izkaisīto Simbolu Izmaksu Apraksts

Lai izkaisītie simboli veidotu laimīgo izkaisīto kombināciju, jāsakrīt šādiem apstākļiem:

- Simbols „**Seifs**” var atrasties uz jebkura no pieciem ruļļiem. Simboliem nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.
- Jābūt attēlotiem diviem simboliem „**Seifs**”.
- Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju, simbols „**Break Da Bank Again**” neaizstāj simbolu „**Seifs**”.

Izkaisīto Simbolu Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā:

Simbols „Seifs”	Simbola „Seifs” skaits uz Ekrāna	Laimests
	5	25 bezmaksas griezieni
	4	20 bezmaksas griezieni
	3	15 bezmaksas griezieni

Bonusa Spēles „Bezmaksas Griezieni” Izmaksu Apraksts

Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laikā jūs varat laimēt līdz pat 25 bezmaksas griezieniem, turklāt, iespējams laimēt vēl papildus bezmaksas griezienus. Bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni” visi parasto griezienu laimesti tiek reizināti ar pieci.

Uz ruļļiem izkaisīto simbolu „**Seifs**” skaits, kas nepieciešams, lai sāktu spēli „Bezmaksas Griezieni”, norāda arī to, cik bezmaksas griezienus jūs iegūstat.

- Jūs laimējat piecpadsmi bezmaksas griezienus, ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar trīs simboliem „**Seifs**”.
- Jūs laimējat divdesmit bezmaksas griezienus, ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar četriem simboliem „**Seifs**”.
- Jūs laimējat divdesmit piecus bezmaksas griezienus, ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar pieciem simboliem „**Seifs**”.

Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienu laikā ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka spēli „Bezmaksas Griezieni”.

Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols „**Break Da Bank Again**” neaizstāj simbolu „**Seifs**”.

Izmaksājot kombinācijas laimestus, simbols „**Break da Bank Again**” piešķir reizinātāju 25 jebkurai kombinācijai, ko tas izveidojis bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laikā.

Piezīme:

Jūs iegūstat papildus bezmaksas griezienu par katru bezmaksas griezienu laikā uzgriezto simbolu „Seifs”. Papildus brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.

Bonusa Spēles „Risks” Izmaksu Apraksts

Jūsu laimestu dubulto pareizi atminēta spēļu kārts krāsa. Jūsu laimestu četrkāršo pareizi atminēts spēļu kārts masts.

Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks”.

Piezīme:

- Ar savu laimestu jūs varat riskēt līdz sasniegts risku limits.
- Katrā spēlē noteikts piecu risku limits, vai kamēr tiek sasniegts kopējais risku limits.
- Jebkurš bonusa spēles „Risks” laimests tiek automātiski saskaitīts.

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Krāsainās līnijas, kas redzamas grafikos, attēlo iespējamās izmaksas līniju formas:

Izmaksas līnijas 1 - 2	Izmaksas līnijas 3 - 4
	
Izmaksas līnijas 5 - 6	Izmaksas līnijas 7 - 8
	
Izmaksas līnija 9	
	

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Optibet kontā

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 500 Ls tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 501 Ls līdz 10 000 Ls tiek izmaksāti 24 stundu laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 10 000 Ls tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ganību dambis 10a, LV-1045 vai parakstītu ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu, sūtot uz e-pasta adresi support@optibet.lv. tālr. (+371) 67298114 vai (+371) 67313434. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.