1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "OPTIBET"
Reģ. Nr. 40003462947
Adrese: Ganību dambis 10a, LV-1045, Rīga, Latvija
Tel: (+371) 67313434

2. **Spēles nosaukums un veids**

Beetle Jewels
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ISB Technology Sarl

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 €
Maksimālā likme 50 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē www.optibet.lv nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā https://www.optibet.lv/casino, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Spēļu automāti", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Beetle Jewels".

5. **Spēles norise**

„Beetle Jewels " ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītie simboli
- Bezmaksas griezienu bonus spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām
2. Monētas vērtība ir no 0.01 € līdz 5 €.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisīto simbolu noteikumi



Izkaisītais simbols darbojas arī kā aizstājējsimbols (Wild) un var aizstāt jebkuru citu simbolu uz spolēm, lai izveidotu laimējušu kombināciju.

Trīs, četri vai pieci **izkaisītie** simboli jebkur uz spolēm tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai un papildus iedarbina 10 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu bonus spēles noteikumi



Katrā bezmaksas griezienā tiek automātiski izvēlēts nejaušs parastais simbols. Šis simbols ir redzams tieši virs vidējās spoles.

Kad ir izspēlēts bezmaksas grieziens un ir veiktas izmaksas (ja ir bijuši laimesti), visi pārējie simboli katrā spolē, kur parādās izvēlētais simbols, pārvēršas par šo simbolu, ja:

- izvēlētais simbols ir augsta ienesīguma simbols (vaboles simbols, izņemot izkaisīto simbolu) un tas ir parādījies vismaz vēl 2 reizes uz atsevišķām spolēm;

- izvēlētais simbols ir zema ienesīguma simbols (burta simbols) un tas ir parādījies vismaz vēl 3 reizes uz atsevišķām spolēm.

Pārveidotie simboli tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai, pat ja tie neatrodas uz blakus spolēm.

Piemērs: izvēlētais simbols ir A, un pēc bezmaksas grieziena visi pārējie simboli uz 1., 3. un 5. spoles pārvēršas par A. Tas nozīmē, ka, piemēram, uz 1. līnijas visi trīs A simboli tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai. Tas attiecas arī uz visām pārējām līnijām.

Pašreizējo bezmaksas griezienu laikā var tikt iedarbināti papildu bezmaksas griezieni.

Piezīme: aizstājējsimbols/izkaisītais simbols nevar būt izvēlētais simbols un nevar aizstāt izvēlēto simbolu bezmaksas griezienu laikā.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet izvēlni:



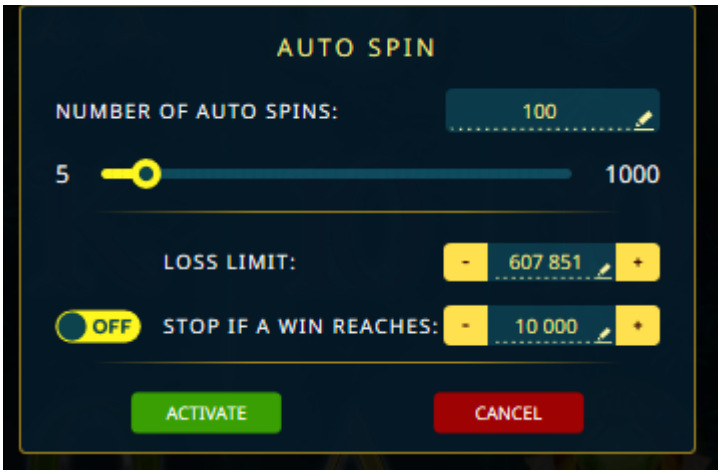
Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT”** : 

Jūs varat klikšķināt pogu **MAKS. LIKME**, lai veiktu maksimālo likmi (visas līnijas aktīvas, un maksimālais monētu skaits uz līniju) ar pašreiz atlasīto monētas vērtību un iegrieztu spoli vienu reizi.

Automātiskais vadības režīms:

Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

Automātisko griezienu skaits:



Automātisko griezienu skaits:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

Apturēt, ja laimests sasniedz:
klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

Zaudējuma limits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts monētās. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

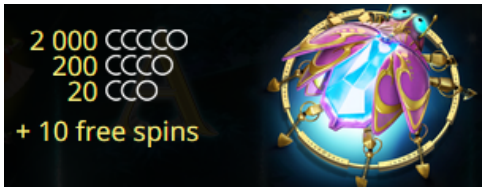
Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Izmaksas monētās parādītas attēlos:





Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.
Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Optibet kontā

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ganību dambis 10a, LV-1045, tālr. (+371) 67298114 vai (+371) 67313434. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**